



INNOVA'T 2

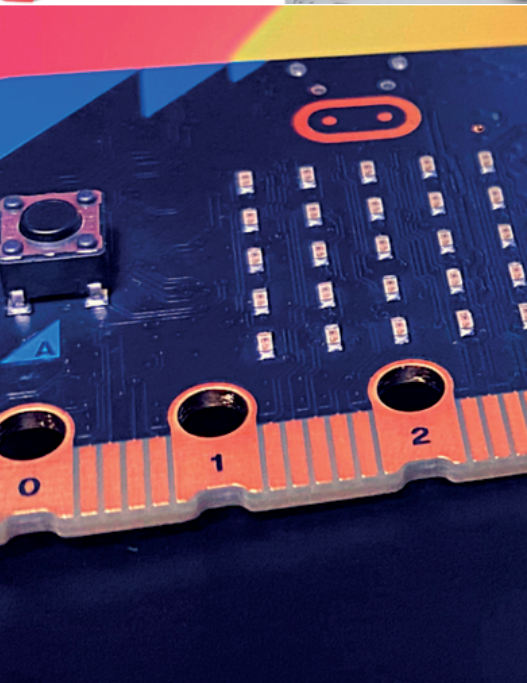
Cicle Mitjà i Superior

ROBÒTICA EDUCATIVA de 3r a 6è de primària

En aquesta activitat volem mantenir i enfortir l'interès dels nens i nenes cap a les **STEAM** (ciència, tecnologia, enginyeria, art i matemàtiques) a través de la **robòtica** mitjançant diversos projectes, reptes i activitats que el generin nous aprenentatges.

Els alumnes, de manera cooperativa, **muntaran** i programaran els seus propis robots. Aprendre conceptes de **programació** més avançats (condicionals, bucles, operacionals, recull i tractament de dades) i possibles millores dels seus **dissenys**, treballant i experimentant amb diverses plataformes educatives, com Vex Go, Micro:bit o Lego®.

Robòtica de competició: l'emoció de la competició a l'extraescolar! Pels que tinguin ganes i els més experimentats els proposarem endinsar-se en la robòtica de competició amb Vex Go. En els reptes de competició els infants **construiran, conduiran i programaran** els seus robots amb l'objectiu de superar diverses missions. Tot un repte d'autonomia, treball en equip i pensament computacional.



972 204 615

info@innovateducacio.cat

www.innovateducacio.cat